

ⓕ Règle du jeu **Naviplouf**

Une bataille navale pour les plus petits avec un codage simplifié, (baleine/bleue au lieu de B3).

Age : à partir de 5 ans
Nombre de joueurs : 2
Durée : 10 minutes



Contenu du jeu :

2 planches magnétiques, 2 sets de 5 bateaux, 22 pions bleus, 18 pions rouges, 16 cartes modèles et 2 socles en bois.

But du jeu

Couler en premier les bateaux de son adversaire.

Règle du jeu

Les joueurs posent devant eux une planche magnétique et une carte modèle qui indique l'emplacement des bateaux que son adversaire doit trouver.

Les pions bleus et rouges et les bateaux restent dans la boîte.

Chacun à son tour, les joueurs posent des questions.

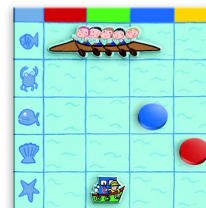
Le joueur le plus jeune commence.

Le joueur A demande « baleine/bleu » au joueur B, le joueur B consulte sa carte et répond :

- **A l'eau...** Le joueur A pose sur la case baleine/bleu un pion bleu et c'est au joueur B de poser une question,

- **touché...** Le joueur A pose sur la case baleine/bleu un pion rouge et redemande une combinaison,

- **touché, coulé...** Le joueur A pose sur la case baleine/bleu le bateau d' 1 case ou de plusieurs cases qui vient d'être coulé et redemande une combinaison.



Qui gagne ?

Le joueur qui a le premier coulé les 5 bateaux de son adversaire